

Regulamento do Concurso cosplay E-CANDANGÃO

Organização Cosplay do evento

REGRAS DO CONCURSO COSPLAY CATEGORIA:

DESFILE COSPLAY

DISPOSIÇÕES GERAIS

O Concurso Cosplay será realizado no evento E – CANDANGÃO, no estádio Mané Garrincha, no dia 20/12/2022.

Pré inscrições começam nos dias 14/12/2022, pelo site e-candangao.com.br na aba inscrições concurso cosplay até o dia 19/12/2022 às 22:00 horas, o candidato pré inscrito deve confirmar sua participação até horário 13:00 horas do dia 20/12/2022 durante o evento, assim validando sua participação no concurso. A pré inscrição confere ao candidato apenas uma pré reserva da inscrição, caso se o mesmo não comparecer até o horário de confirmação ou não atender os itens deste regulamento, sua vaga irá para o próximo candidato da lista ou há algum candidato que esteja presente no local, o horário final de inscrição é as 14:00 horas ou até completar o número de vagas.

O horário do concurso será iniciado aproximadamente às 15:00 horas, podendo haver atraso se o cronograma geral do evento estiver atrasado.

O concurso terá limite de 40 vagas.

O concurso pode ser cancelado se o quórum mínimo de 50% das vagas não for conclusivo, ficando a critério da organização a realização do mesmo.

As regras foram elaboradas pela coordenação do evento E – CANDANGÃO.

Este concurso é aberto para todas as pessoas com idade superior a 13 anos completos, porém, pessoas com a idade de 13 aos 17 anos, devem ter autorização por escrito (documento em anexo).

O concurso é aberto à todas as pessoas desde que não sejam, jurados, nem coordenadores, apresentadores, staffs do evento e da organização do E – CANDANGÃO.

Ao se inscrever e participar do concurso o cosplay autoriza o uso de imagem e utilização da imagem por meios de mídia posteriormente pela organização E – CANDANGÃO. O concurso será assistido por pessoas de todas as idades, crianças e adultos. Por isso, é exigido do participante bom senso para definição de sua performance ou desfile.

Ofensas, palavrões, demonstrações de caráter político, apelo sexual e apologia a qualquer tipo de droga, racismo e discriminação de qualquer natureza será considerado motivo suficiente para a desclassificação do participante e, até mesmo, a remoção do participante do concurso ou do evento.

As performances que firam as disposições criminais, como atentado ao pudor e aliciamento de menores, os participantes envolvidos ou seus responsáveis legais responderão criminalmente pelos seus atos.

Fica terminantemente proibido o porte de explosivos, armas de fogo (mesmo descarregadas) e armas brancas com fio ou ponta perfurante. Somente serão permitidos objetos que não representem perigo para os presentes no evento. O porte deste tipo de objeto dará ao evento a autoridade de barrar o visitante na entrada.

1.16. No caso o participante for utilizar uma arma de air soft, a mesma deve estar sem a bateria ou gás, ponteira identificadora (vermelha ou laranja) e nota fiscal para ser utilizado em sua performance, devendo avisar a situação no ato da confirmação de inscrição.

1.17. Os juízes, apresentadores e toda a equipe de apoio do Concurso de Cosplay são escolhidos pela coordenação do evento.

1.18. Será de responsabilidade dos Organizadores do Evento E – CANDANGÃO zelarem pelo cumprimento destas regras e entrega dos prêmios.

1.19. Não haverá distinção entre o tipo de personagem escolhido, poderão participar personagens de todas as origens, sejam elas:

Anime, Personagens de Mangás, Comics, Desenho, Game, RPG, Filmes, Tokusatsu, seriados e outros pré-existentes, bem como criações originais. Será autorizado versões clássicas dos personagens bem como Crossplay e gender bender.

PRÉ INSCRIÇÕES

As pré inscrições começam nos dias 14/12/2022, pelo site e-candangao.com.br na aba inscrições concurso cosplay até o dia 19/12/2022 às 22:00 horas, o candidato pré inscrito deve confirmar sua participação até horário 13:00 horas do dia 20/12/2022 durante o evento, assim validando sua participação no concurso. A pré inscrição confere ao candidato apenas uma pré reserva da inscrição, caso se o mesmo não comparecer até o horário de confirmação ou não atender os itens deste regulamento, sua vaga irá para o próximo candidato da lista ou há algum candidato que esteja presente no local, o horário final de inscrição é as 14:00 horas ou até completar o número de vagas.

O horário do concurso será iniciado aproximadamente às 15:00 horas, podendo haver atraso se o cronograma geral do evento estiver atrasado.

O concurso terá limite de 40 vagas.

Será permitido as inscrições de pessoas de outros estados brasileiros para a participação do concurso cosplay.

A idade mínima para participar desta categoria é 13 anos completos. Pessoas com a idade de 13 aos 17 anos, devem ter autorização por escrito (documento em anexo). Caso não apresente o documento assinado pelo responsável não será feita a sua inscrição.

Ao se inscreverem, os cosplays declaram estar cientes das regras deste concurso formalizadas neste documento, declaram concordar com as mesmas e também cedem sua imagem para publicações e divulgação do evento E – CANDANGÃO.

CATEGORIA

Desfile Cosplay (categoria individual)

O participante deverá mostrar sua roupa e seus acessórios. Ele deve subir ao palco, caminhar até a frente e parar, virando-se para mostrar os detalhes. Se o mesmo desejar, poderá fazer uma pose no final ou sua entrada/saída pode ser temática de acordo com a interpretação do seu personagem. O cosplay terá 3 posições para realizar poses performáticas.

O cosplay não pode ultrapassar o tempo total em palco de 1 minuto, podendo ser penalizado caso os juízes achem necessário.

A idade mínima para participar desta categoria é 13 anos completos e o desfile só pode ser realizado sozinho.

Nesta categoria não poderá ser realizado música temática entregue pelo cosplay, será utilizado a música que a organização definir necessária

Será autorizado versões clássicas dos personagens bem como Crossplay e gender bender.

O competidor deverá trazer 3 imagens de referência, entregando na hora de inscrição, deverá fazer 3 cópias da imagem de referência. As imagens de referência podem ser usadas como critério de desempate pelos juízes.

Exemplo de imagem de referência com detalhes do cosplays

O evento não se responsabiliza por dano ou perda de material.

É vetada a participação de pessoas com histórico de problemas cardíacos ou problemas de saúde que possam ser agravados pelo esforço físico. O evento prestará todo o apoio e socorro necessário caso o

competidor venha a se acidentiar na competiç o. Por m, n o ir  se responsabilizar pelas despesas m dicas decorrentes de acidentes provocados pelo pr prio competidor, ou agravado por condiç es de sa de progressiva do mesmo.

PREPARAÇ O PARA O CONCURSO

4.1. No hor rio de 14:30 ser  realizado uma  nica chamada pelo microfone do palco principal e secund rio (se houver) para que os competidores irem para a  rea de preparaç o.

4.2. Meia hora antes do in cio do concurso o competidor deve ficar aguardando na  rea demarcada pela organizaç o pr ximo ao palco que ser  realizado o concurso. O competidor pode ser penalizado se n o estiver no local, para a preparaç o do concurso.

4.3. O competidor receber  uma etiqueta num rica que ir  identificar o competidor, devendo ser anexada em local vis vel para os ju zes localizarem o candidato.

4.4. Na hora da apresentaç o, o primeiro participante dever  estar preparado para o in cio esperando ao lado do palco em fila por organizaç o num rica.

4.5. N o ser  permitida alteraç o na ordem de apresentaç o.

4.6. N o   permitido o uso de materiais contendo p lvora ou qualquer subst ncia inflam vel, tamb m   proibido o uso de materiais em p , de l quidos ou viscosos, que podem prejudicar a apresentaç o de outro participante. Proibido a utilizaç o de objetos ou acess rios que possam colocar em risco a integridade f sica dos participantes, jurados, organizadores e do p blico, tais como: POC, fogo, fogos de artif cio, armas de corte, armas de fogo, armas brancas, abrasivos, corrosivos, solventes, tintas t xicas, extintores e etc. Caso haja infraç o da regra, o participante ser  desclassificado da competiç o.

4.7.   vetada a participaç o de pessoas com hist rico de problemas card acos ou problemas de sa de que possam ser agravados pelo esforço f sico. O evento prestar  todo o apoio e socorro necess rio caso o competidor venha a se acidentiar na competiç o. Por m, n o ir  se responsabilizar pelas despesas m dicas decorrentes de acidentes provocados pelo pr prio competidor, ou agravado por condiç es de sa de progressiva do mesmo.

JURADOS

Os jurados s o constitu dos de cosmakers, cosplays, atores, maquiadores, convidados especiais ou influenciadores conhecidos no territ rio nacional, escolhidos pela organizaç o do evento E – CANDANG O.

Os jurados escolhidos julgar o as notas em intervalos de 01 ponto, n o tendo nota m nima. A banca julgadora que escolher  os vencedores ser  formada por 03 jurados, escolhidos pela organizaç o do evento.

AVALIAÇ O

S o recomendados os seguintes itens para serem avaliados pelos jurados:

Fidelidade da Roupa: Avalia a fidelidade do cosplay ao personagem e   obra de origem;

Acabamento da Roupa: Avalia se a fantasia tem um bom acabamento;

Detalhes da Roupa: Avalia se a fantasia possui todos os detalhes do personagem de refer ncia;

Acabamento dos Acess rios: Avalia se as armas, armaduras e demais acess rios possuem um bom acabamento;

Criatividade nos Acess rios: Avalia se as armas, armaduras e demais acess rios foram feitos com materiais inusitados, conferindo uma boa soluç o para a criaç o dos acess rios;

Proporcionalidade nos Acess rios: Avalia se as peç as s o proporcionais ou, no caso de n o ser poss vel ser totalmente proporcional, se ficou bom o tamanho dos acess rios;

Pintura nos Acess rios: Avalia se a pintura foi bem feita, se est  lascada e o motivo da escolha de tinta fosca ou brilhante;

Detalhes nos Acess rios: Avalia se os pequenos detalhes est o presentes.

competidor venha a se acidentiar na competição. Porém, não irá se responsabilizar pelas despesas médicas decorrentes de acidentes provocados pelo próprio competidor, ou agravado por condições de saúde pregressa do mesmo.

PREPARAÇÃO PARA O CONCURSO

4.1. No horário de 14:30 será realizado uma única chamada pelo microfone do palco principal e secundário (se houver) para que os competidores irem para a área de preparação.

4.2. Meia hora antes do início do concurso o competidor deve ficar aguardando na área demarcada pela organização próximo ao palco que será realizado o concurso. O competidor pode ser penalizado se não estiver no local, para a preparação do concurso.

4.3. O competidor receberá uma etiqueta numérica que irá identificar o competidor, devendo ser anexada em local visível para os juízes localizarem o candidato.

4.4. Na hora da apresentação, o primeiro participante deverá estar preparado para o início esperando ao lado do palco em fila por organização numérica.

4.5. Não será permitida alteração na ordem de apresentação.

4.6. Não é permitido o uso de materiais contendo pólvora ou qualquer substância inflamável, também é proibido o uso de materiais em pó, de líquidos ou viscosos, que podem prejudicar a apresentação de outro participante. Proibido a utilização de objetos ou acessórios que possam colocar em risco a integridade física dos participantes, jurados, organizadores e do público, tais como: POC, fogo, fogos de artifício, armas de corte, armas de fogo, armas brancas, abrasivos, corrosivos, solventes, tintas tóxicas, extintores e etc. Caso haja infração da regra, o participante será desclassificado da competição.

4.7. É vetada a participação de pessoas com histórico de problemas cardíacos ou problemas de saúde que possam ser agravados pelo esforço físico. O evento prestará todo o apoio e socorro necessário caso o competidor venha a se acidentiar na competição. Porém, não irá se responsabilizar pelas despesas médicas decorrentes de acidentes provocados pelo próprio competidor, ou agravado por condições de saúde pregressa do mesmo.

JURADOS

Os jurados são constituídos de cosmakers, cosplays, atores, maquiadores, convidados especiais ou influenciadores conhecidos no território nacional, escolhidos pela organização do evento E – CANDANGÃO.

Os jurados escolhidos julgarão as notas em intervalos de 01 ponto, não tendo nota mínima. A banca julgadora que escolherá os vencedores será formada por 03 jurados, escolhidos pela organização do evento.

AVALIAÇÃO

São recomendados os seguintes itens para serem avaliados pelos jurados:

Fidelidade da Roupas: Avalia a fidelidade do cosplay ao personagem e à obra de origem;

Acabamento da Roupas: Avalia se a fantasia tem um bom acabamento;

Detalhes da Roupas: Avalia se a fantasia possui todos os detalhes do personagem de referência;

Acabamento dos Acessórios: Avalia se as armas, armaduras e demais acessórios possuem um bom acabamento;

Criatividade nos Acessórios: Avalia se as armas, armaduras e demais acessórios foram feitos com materiais inusitados, conferindo uma boa solução para a criação dos acessórios;

Proporcionalidade nos Acessórios: Avalia se as peças são proporcionais ou, no caso de não ser possível ser totalmente proporcional, se ficou bom o tamanho dos acessórios;

Pintura nos Acessórios: Avalia se a pintura foi bem feita, se está lascada e o motivo da escolha de tinta fosca ou brilhante;

Detalhes nos Acessórios: Avalia se os pequenos detalhes estão presentes.

Fidelidade: Avalia a fidelidade do cosplayer ao personagem e à obra de origem. Não será levada em conta a cor ou constituição física do participante.

Será considerado, porém, se o candidato não pintou o seu corpo no caso de personagens de cores exóticas, como azul, rosa, roxo etc.

Acabamento: Avalia se a fantasia tem um bom acabamento em relação ao personagem de referência.

Dificuldade: Avalia o nível de dificuldade de fazer o cosplay. É um critério para recompensar as dificuldades enfrentadas para a confecção adequada da fantasia. Quanto mais técnicas difíceis tiverem sido usadas, maior será a nota recebida neste critério. Isso também envolve a qualidade da técnica utilizada.

Postura na Apresentação: Avalia a postura do cosplayer em relação ao público. Ele perderá nota caso se mantenha de costas para a plateia por tempo demais, ou caso demonstre uma linguagem corporal inadequada à personalidade do personagem;

Gesticulação: Avalia a qualidade dos gestos do cosplayer. O quão bem o candidato se expressa com o próprio corpo, se é coerente com o personagem e, até mesmo, se essa gesticulação é convincente e não forçada;

Não é permitido arremessar nenhum de seus equipamentos, acessórios, ou qualquer outra coisa em direção aos jurados e público. Caso esta regra seja violada o participante será penalizado com decréscimo de 01 ponto na média final ou podendo ser penalizado com a desclassificação.

O desfile deverá ter de tempo máximo de 1 minuto de duração, sendo de responsabilidade do cosplayer cumprir o tempo máximo. Caso esse tempo seja extrapolado, o cosplayer perderá pontos da nota final. As notas serão de 0 até 10, seguindo critério de 40% para a roupa e 60% de performance. A nota não tem influência do público ou da organização do evento, sendo individual e imparcial a nota entre os jurados, pois os mesmos não poderão comunicar as notas entre si. Mantendo assim a imparcialidade e honestidade ao julgamento.

Ao término serão somadas as notas e procedido a média, gerando o resultado final, que será divulgado ao término do concurso ou em momento oportuno durante a programação.

Em caso de empate nas notas, caberá ao júri decidir o desempate, sendo soberana sua decisão.

Será adotado uma banca para conferência das notas com populares ou pessoas que queiram acompanhar a soma das notas.

As notas e resultados estarão a disposição de qualquer competidor que procurar a organização de evento posteriormente ao término do concurso.

Os candidatos ou candidatas podem após o concurso se comunicar com os jurados para tirar suas dúvidas.

PREMIAÇÕES

7.1. O resultado será divulgado no mesmo dia, após o fim da competição, em momento oportuno segundo o cronograma do evento.

7.2. O pagamento dos prêmios é de responsabilidade dos organizadores do evento E – CANDANGUINHOS

7.3. – O 1º Lugar do Concurso Cosplay será: R\$ 1000,00 em dinheiro.

– O 2º Lugar do Concurso Cosplay será: R\$ 750,00 em dinheiro.

– O 3º Lugar do Concurso Cosplay será: R\$ 500,00 em dinheiro.

OBSERVAÇÕES FINAIS

Os prêmios serão anunciados no palco do evento. Entregues no palco após liberação das notas. Os que não estiverem presentes deverão retirá-los com a organização E – CANDANGUINHOS (a premiação pode ser por pix ou depósito), sob o prazo máximo de um mês após a divulgação oficial do resultado.

Todos os resultados e notas serão considerados oficiais depois de divulgados pelo evento no Palco. E permanecerão com a equipe organizadora caso de dúvida do cosplay, deve ser requisitado individualmente a organização do evento.

A decisão final da coordenação e jurados é irrefutável e inquestionável.

Todos os participantes serão julgados por um corpo de jurados, cujas notas serão consideradas plenas e também inquestionáveis.

O evento E – CANDANGUINHO, não se responsabiliza por nenhum ato ilegal praticado pelos participantes do concurso, cabendo ao mesmo responder judicialmente por eles, caso venha a praticá-lo.

Os candidatos e candidatas se responsabilizam por todos os danos causados aos equipamentos disponibilizados ou que estejam no palco.

Para manter a efetividade e integridade das regras, poderão ser feitas retificações necessárias para a correção de erros, modificação de detalhes e informações aqui disponibilizadas. As retificações serão devidamente publicadas, caso venham a existir.

Caso de dúvidas entre em contato com o evento ou informe o seu caso particular aos responsáveis através de e-mail para concursocosplayecandangao@gmail.com .