



REGULAMENTO - VALORANT

1. DA COMPETIÇÃO

- 1.1. É uma Competição esportiva organizada pelo E-CANDAGUINHO, projeto realizado pela Secretaria de Esporte e Lazer do Distrito Federal com apoio do Instituto Inside Brasil, disputada de forma online e com final presencial no dia 13 e 14 de agosto na arena montada dentro do COP de Samambaia.
- 1.2. **Descrição Geral da Competição:**
- 1.3. Jogo: VALORANT
- 1.4. Plataforma: PC;
- 1.5. Vagas: Até 96 Equipes
- 1.6. Taxa de Inscrição: Gratuita;
- 1.7. Formato do torneio: Fase de grupos online e final presencial com 12 equipes.
- 1.8. Período de inscrição: De 10 de junho a 27 de julho de 2024 ou até esgotarem as vagas.
- 1.9. Período dos jogos eliminatórios/classificatórios (online): De 23 de julho a 11 de agosto.
- 1.10. FINAL PRESENCIAL: Dia 14 de agosto a partir das 09 hrs no evento E-CANDAGUINHO no COP SAMAMBAIA.
- 1.11. A Competição será coordenada e organizada pelo Instituto Inside Brasil

2. ELEGIBILIDADE DOS JOGADORES E TÉCNICOS

- 2.1. **Idade do jogador:** a idade mínima é 14 anos, no entanto, jogadores com idade inferior (mínimo 11 anos) podem jogar com autorização dos pais, ressalta-se que todos os jogadores menores de idade em caso de classificação para as finais presenciais precisarão da autorização dos pais e ou acompanhamento dos mesmos.
- 2.2. **Quantidade:** Para participar do torneio, cada equipe deverá contar com, no mínimo, cinco (5) jogadores e poderá ter no máximo seis (6), sendo 1 jogadores suplentes.
- 2.3. **Direito de Imagem:** Ao realizar a inscrição no Campeonato, todos os competidores e responsáveis, quando aplicável, autorizam automaticamente, de forma inteiramente gratuita, a título universal, em caráter total, definitivo, irrevogável e irretroatável e livre de qualquer ônus ou encargo a utilização de seu nome, imagem, voz, fotos, arquivos e/ou qualquer outro tipo de mídia relacionada à Competição sendo elas digitais ou não. O INSTITUTO INSIDE BRASIL, poderá a seu exclusivo critério, por si ou por terceiros por elas autorizados, utilizar as Mídias livremente, transmiti-las via televisão de qualquer espécie (televisão aberta ou televisão por assinatura, através de todas as formas de transporte de sinal existentes, exemplificativamente UHF, VHF, cabo, MMDS e satélite), disseminá-la através da Internet e/ou telefonia, fixa ou móvel, bem como dar às Mídias outras utilizações nos termos da presente autorização, como comunicação através de cartazes, folders, flyers, outdoors, vinhetas, peças promocionais, websites, redes sociais, meios de comunicação, dentre outros, sem limitação de tempo ou de número de vezes, no Brasil e/ou no exterior.



3. ELEGIBILIDADE DE EQUIPES

- 3.1. **Obrigatoriedade de Participação:** Quando selecionada, a equipe compromete-se a participar de todas as Etapas e partidas, ficando sujeita a penalidades, incluindo desclassificação, caso descumpra este compromisso.
- 3.2. **Troca de Nick name:** As trocas de nick name só serão permitidas durante a fase de inscrição. após o fim das inscrições, os jogadores não poderão modificá-los durante todo o torneio. Alterações só serão feitas em casos excepcionais, quando solicitado por um árbitro. Na fase online é obrigatório no mínimo 2 jogadores com TAG.
- 3.3. **Troca de nome da equipe:** É estritamente proibido a troca do nome da equipe após finalizada a etapa de inscrições.

4. EQUIPAMENTOS E SOFTWARE

- 4.1. Responsabilidade do jogador. Os jogadores utilizarão os seus próprios equipamentos, sendo totalmente responsáveis por:
 - 4.1.1. A proteção e funcionamento de seu celular.
 - 4.1.2. O Software que joguem.
 - 4.1.3. A estabilidade de conexão à Internet.
 - 4.1.4. A porcentagem e estado da bateria.
 - 4.1.5. A atualização do jogo e que seu dispositivo possa executá-lo.
 - 4.1.6. Rendimento do jogo em seus dispositivos.
 - 4.1.7. 4G é obrigatório na final do presencial para evitar possíveis imprevistos.

5. FORMATO DA COMPETIÇÃO

- 5.1. A competição será no modo Battle Royale, tradicional “mapa aberto”, onde todas as equipes se confrontam em busca das melhores colocações. Ressalta-se que a pontuação será padrão LBFF.
- 5.2. A competição iniciará com 36 equipes, divididas em 3 grupos com 12 equipes, onde se enfrentarão em 2 quedas, e, as 4 melhores avançam para a SEMIFINAL.
- 5.3. Somente a final será presencial.

Modelo do Campeonato

- 1° fase - 96 equipes (Fase de grupos)
- Semifinal - 4 equipes (Fase de grupos)
- Final - 2 equipes (Eliminatória)



6. REGRAS GERAIS DA COMPETIÇÃO

- 6.1. As questões não previstas neste regulamento ou quaisquer dúvidas que possam surgir serão analisadas e decididas pela Organização do Campeonato, sendo estas decisões soberanas e irrecorríveis;
- 6.2. Na etapa presencial, os jogadores ficarão responsáveis por arcar com todas as suas despesas, incluindo o transporte, hospedagem e alimentação.
- 6.3. Os jogadores deverão levar seus próprios celulares, carregadores e headphones para jogarem a etapa presencial.
- 6.4. Todos os problemas com as partidas deverão ser imediatamente comunicados ao Staff da Competição antes de seu início ou durante a sua realização;
- 6.5. As regras previstas se aplicam a todas as etapas da competição;

7. DAS PENALIDADES E CONDUTA DOS COMPETIDORES

- 7.1. Qualquer ato de discriminação, provável por qualquer meio, sendo este ato de discriminação de cunho político, econômico, racial, religioso, de gênero, por orientação sexual, dentre outros, será punido com a desclassificação imediata do competidor infrator;
- 7.2. **As ações a seguir descritas serão consideradas como atitudes desonestas e serão passíveis de punição, incluindo a desclassificação do competidor da Competição, a critério dos oficiais e do Staff do Campeonato:**
 - 7.2.1. Conspiração – qualquer tipo de acordo entre 2 (dois) ou mais competidores que tem como finalidade prejudicar outro Competidor;
 - 7.3.2. Jogo leve - acordo entre 2 (dois) ou mais competidores para não pontuar, impedir, ou de qualquer maneira jogar de forma razoavelmente diferente de um modo competitivo;
 - 7.3.3. Pré-acordo para divisão de premiação e/ou qualquer outra forma de compensação, que não seja expressamente autorizado pela Organização da Competição;
 - 7.3.4. Perder propositalmente uma partida por compensação (de qualquer tipo), ou por qualquer outra razão tentar induzir um competidor a fazer o mesmo;
 - 7.3.5. Hacker – qualquer alteração ou modificação feita no Jogo pelo competidor, equipe, ou qualquer pessoa que tenha agido em nome de um competidor ou equipe;

O competidor que infringir quaisquer destas regras será imediatamente desclassificado da Competição;

Qualquer tipo de desentendimento entre os competidores durante o Campeonato, seja por meio de agressão verbal e/ou física, atos discriminatórios e/ou provocações, acarretará na desclassificação imediata do competidor da Competição;



8. DATAS E HORÁRIOS

8.1. Após a inscrição, o competidor irá receber por e-mail ou via Whatsapp de confirmação, as datas e horários da realização da sua partida;

8.2. Todas as partidas da competição devem ser jogadas no horário e/ou prazo determinado para realização dos mesmos, na página de partida de cada time e/ou divulgação pela Organização via whatsapp aos mesmos (em grupos criados para tal finalidade), respeitando as informações fornecidas pela Organização da competição.

8.3. Todos os competidores terão previamente acesso aos horários e tabelas das partidas, portanto é de total responsabilidade de cada competidor acessar tais dados para não se atrasar ou perder seus jogos. A equipe organizadora enviará e-mails como forma de lembrete ou via Whatsapp. Portanto tenha certeza de ter preenchido corretamente o campo de e-mail e telefones para contato, principalmente Whatsapp.

FINAL PRESENCIAL: As equipes finalistas receberão os ingressos ou credencial de acesso para o E-CANDANGÃO. A final do campeonato de FREE FIRE será realizada no **CEMEIT** no dia 23 de março de 2024 a partir das 09 hrs. Caso uma equipe classificada não conseguir comparecer, terá que informar o administrador do campeonato até 2 dias antes. Sua vaga será transferida para o melhor colocado na etapa semifinal, até que seja encontrada uma equipe apta a jogar;

9. PROCESSO DE CONFRONTOS

9.1. **Versão de jogo:** Cada equipe é responsável pela verificação da versão disponível e sua atualização. Assistência e tolerância (W.O.). Haverá 5 minutos de tolerância a partir da hora indicada em Partidas para poder se apresentar ao chat da página de partida e no lobby do jogo. Finalizado esse tempo, o jogo será iniciado imediatamente, sendo que a equipe que não estiver presente será eliminada da partida em questão.

9.2. **Criação do lobby do jogo:** Os Árbitros serão os responsáveis por criar a sala de jogo oficial. São eles que disponibilizarão ID e senha aos jogadores no chat da página de partida para que os jogadores possam entrar na sala.

9.3. **Ajustes gerais / de partida:**

9.3.1. Escolha do Mapa;

9.3.2. Espectadores permitidos: Somente Árbitros do E-CANDAGUINHO;

9.3.3. Jogadores sem algum dos mapas baixados serão quitados da sala, após os 5 minutos de espera entre quedas.

Regras Gerais:

Todas as armas e personagens disponíveis dentro do jogo estão liberados, regras gerais para competições da.



10. DA PREMIAÇÃO

O Campeonato prevê uma premiação total de R\$ 1.000,00 em dinheiro, sendo dividido da seguinte forma:

1º Lugar - Troféu + R\$ 700,00 (em espécie)

2º Lugar - R\$ 300,00 (em espécie)

Não haverá premiação para os demais colocados.

11. AS ALTERAÇÕES DAS REGRAS

11.1. A comissão organizadora se reserva no direito de alterar ou remover as regras, sem aviso prévio em casos de emergência ou situações que possam atrapalhar o bom andamento do evento. As novas regras serão publicadas neste regulamento com suas datas de atualização e nos canais oficiais do Brasília E-sports.

AS DEMAIS REGRAS DE PONTUAÇÃO E DÚVIDAS ESTÃO NO LINK ABAIXO:

<https://ecandanguinho.com.br/>